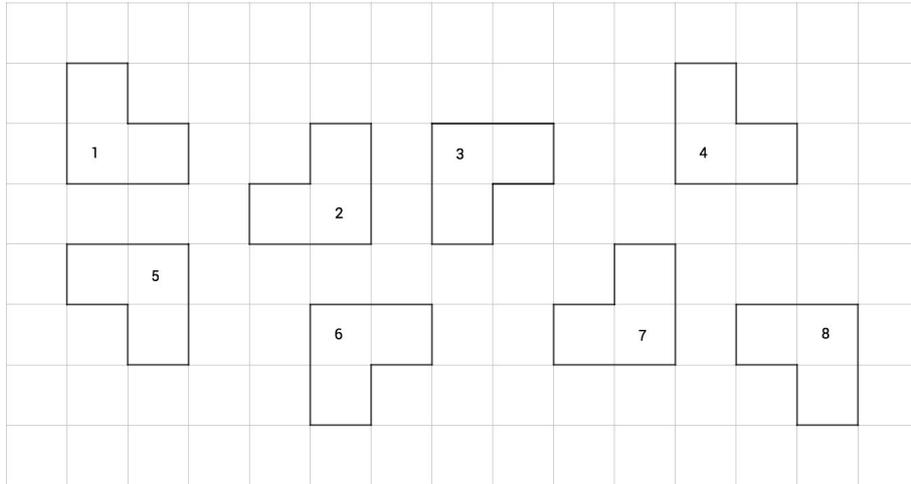


1 Peut-on passer d'une figure à une autre par une transformation ?

Trouve deux symétries axiales, deux symétries centrales, deux translations et deux rotations.

Précise bien les éléments de ces transformations : axe, centre, angle, sens, etc.

Un calque peut t'aider pour les rotations.



2 Sur ton cahier, place un point O et trois points alignés A , B et C .

Construis les images de A , B et C par une rotation dont tu choisiras l'angle et le sens.

Que remarques-tu ?

3 Détermine la rotation par laquelle :

- le bateau 1 a pour image le bateau 2,
- le bateau 3 a pour image le bateau 1,
- le bateau 4 est l'image du bateau 5,
- le bateau 5 est l'image du bateau 1,

