

- 1** a. Si ce n'est pas déjà fait, crée dans ta zone personnelle un dossier "Maths 3e", et, dans ce dossier, un dossier "Scratch".

Chaque *script* que tu crées sera enregistré dans ce dossier, avec un nom qui résume ce que fait le script. Tu créeras des sous-dossiers pour ranger tes fichiers de manière organisée.

- b. Ouvre le logiciel Scratch (dans Technologie) et place la fenêtre sur la droite de l'écran, en gardant un espace assez grand pour le script.
- c. Pour consulter les fiches de travail, ouvre firefox et place la fenêtre sur la partie gauche de l'écran. (Tu pourras enregistrer les fiches si tu le désires).

## **2** Frises géométriques

Les fiches sont sur le site <http://juliette.hernando.free.fr>

[chaque fiche comporte une aide (au bas de la fiche)]

- clique sur le portail, puis sur TICE (dans l'eau), puis sur Scratch ;
- choisis le niveau 4<sup>e</sup>.

Les fiches à traiter sont les suivantes :

- Frise carrés,
- Frise rectangles,
- Frise rectangles 2,
- Frise 3.

## **3** Pavages

Les fiches sont au même endroit que pour la partie **2**.

Les fiches à traiter sont les suivantes :

- Pavages carrés,
- Pavages triangles,
- Pavages hexagones.