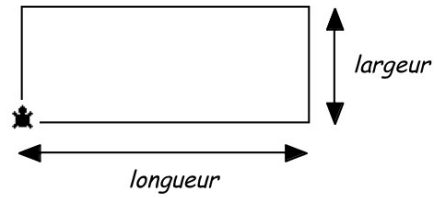
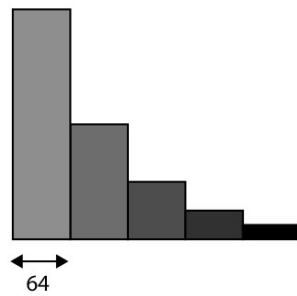


### 3. Rectangles en cascade

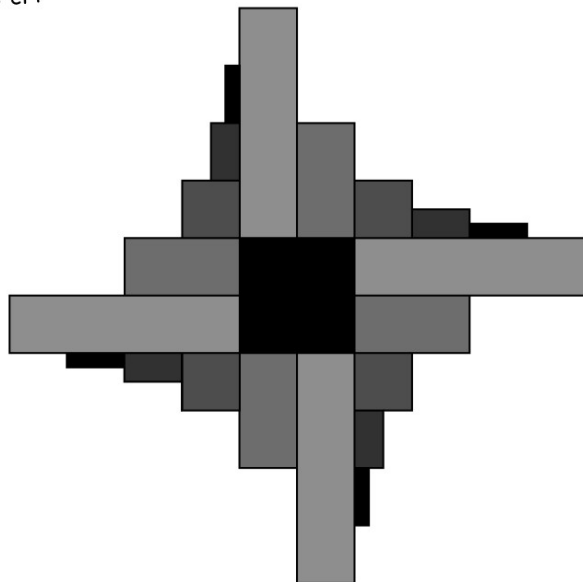
Créer une procédure rectangle utilisant deux variables.



et l'utiliser pour réaliser cette figure :



puis celle-ci :



### 4. Fenêtre et frise



Ecrire une procédure pour chacune des figures :

