

**1** DÉMARRAGE - PREMIÈRES COMMANDES

GéoTortue est un logiciel qui va te permettre de piloter une tortue grâce à des commandes.

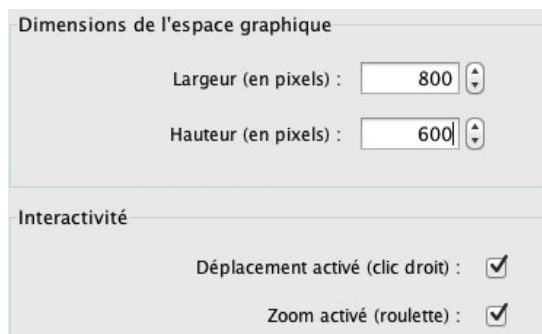
a. Ouvre le logiciel qui se trouve dans

*Ma Classe... → Ressources → Mathématiques.*

b. Pour que le logiciel soit plus facile à utiliser, nous allons commencer par modifier quelques préférences. Sélectionne :

*Menu Outils → Préférences → Espace graphique.*

Choisis les préférences comme indiqué à droite, puis ferme la fenêtre de préférences.



c. En haut à droite, sélectionne le mode *Pupitre*.

Dans la *fenêtre de commande* (en bas à gauche), tape la commande suivante :

```
>av 50
```

puis valide (chaque commande doit être validée).

• Complète : `av 50` signifie \_\_\_\_\_.

saisis ensuite les commandes suivantes :

```
>td 45
>av 100
>tg 60
>av 30
```

Tu commences à comprendre comment piloter ta tortue.

• Complète : `td 45` signifie \_\_\_\_\_.

`tg 60` signifie \_\_\_\_\_.

d. Pilote librement ta tortue pendant quelques minutes pour lui faire tracer ce que tu désires.

Essaie aussi la commande suivante :

```
>vg
```

• Complète : `vg` signifie \_\_\_\_\_.

**2** PREMIÈRES FIGURES

a. Ouvre la fiche GT1A et suis les consignes.

b. Ouvre la fiche GT1B et suis les consignes.

c. Ouvre la fiche GT1C et suis les consignes.