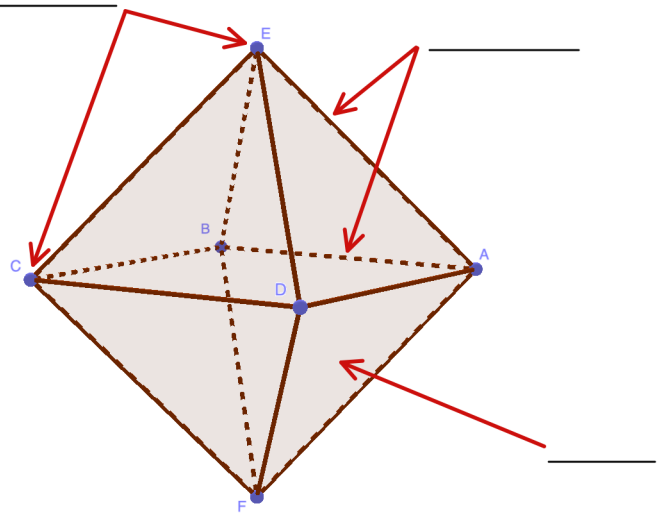
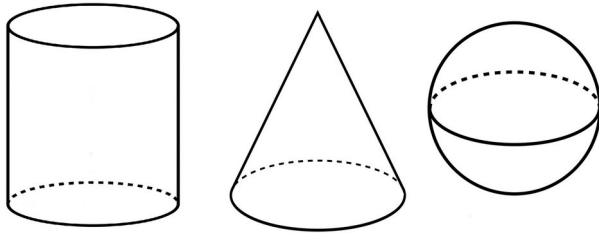


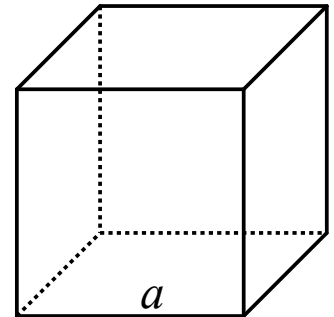
I. Les solides

- * Un solide est un « objet en 3D ».
- * Un _____ est un solide dont les faces sont *polygonales* (délimitées par des segments) ; les _____ des faces sont les _____ du polyèdre).
- * Certains solides ne sont pas des polyèdres : le cylindre, le cône, la boule.



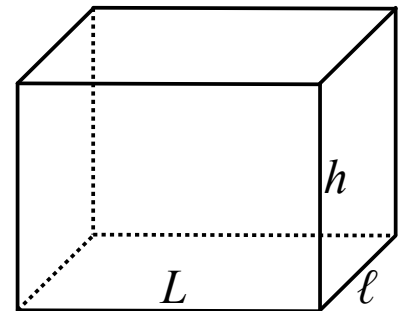
1. Le cube

- * Un _____ est un polyèdre qui comporte _____ faces, qui sont toutes des _____.
- * Les arêtes d'un cube ont la même _____ a .



2. Le pavé droit

- * Un _____ (ou _____) est un polyèdre qui comporte _____ faces, qui sont toutes des _____.
- * Un pavé droit a une _____ L , une _____ ℓ et une _____ h .
- * Un _____ est un cas particulier de pavé droit.



3. Autres solides

- * Au début du chapitre, nous avons déjà la représentation d'un cylindre, d'un cône et d'une boule. Cherche sur l'internet la représentation d'un prisme et d'une pyramide et colle-les ci-dessous (ou reproduis-les à main levée).

prisme :

pyramide :

II. Patron d'un solide

- * Le patron d'un solide est un dessin (sur un plan) qui permet de reconstituer le solide après découpage, pliage et collage.
- * Voici le patron d'un cube et celui d'un pavé droit.

cube :

pavé droit :

III. Représentation en perspective cavalière

- * Une représentation **en perspective** permet de représenter sur un _____ un solide de l'espace.
- * Dans une représentation **en perspective cavalière**, la face avant et la face arrière sont représentées en vraie grandeur (ou à l'échelle). Les autres faces sont représentées :
 - en réduisant les longueurs des arêtes « fuyantes », par exemple en les divisant _____ ;
 - avec un certain *angle*, par exemple _____.
- ▶ Dans une représentation en perspective cavalière,
 - deux arêtes parallèles sont représentées par des _____,
 - si deux arêtes parallèles ont en plus la même longueur, elles sont représentés par des _____.
- ▶ Exemple de représentation en perspective cavalière :



- * Il existe d'autres représentations, comme la représentation avec un ou plusieurs points de fuite, qui donnent une représentation plus réaliste.

