

1 a. Dans chaque cas, **entoure** le nombre le plus petit.

- 3 et 5
- 17 et 12
- 36 et 61
- 299 et 402
- 649 et 823
- 1 012 et 962
- 23 768 et 2 378
- 720 et 3 004
- 7 036 521 et 7 036 889
- 9 773 463 165 et 9 772 688 165

Quand on cherche lequel des deux nombres est le plus petit (ou le plus grand), on dit qu'on _____ les deux nombres. On utilise les symboles _____, _____ et _____.

b. Dans chaque cas, **compare** les deux nombres donnés en utilisant les *signes de comparaison*.

- 25 ___ 23
- 49 ___ 52
- 129 ___ 98
- 789 ___ 897
- 649 ___ 647+6
- 1 012-15 ___ 997
- $(4 \times 10) + (7 \times 1000)$ ___ 5 020
- 5 000 034 ___ 23 000 012
- 6 302 010 094 ___ 6 302 009 094

2 Dans chaque labyrinthe, **relie** les nombres dans l'ordre *décroissant*.

entrée →	276	386	128	115	106	
	227	235	143	152	98	
	212	188	154	169	92	
	214	195	167	81	85	
	132	148	129	72	89	
	126	87	74	68	57	→ sortie

entrée →	1 354	1 237	1 219	1 175	1 092	
	1 467	1 341	1 283	1 190	1 053	
	876	902	916	1 078	1 021	
	825	946	927	952	973	
	816	801	935	982	977	
	825	769	728	629	572	→ sortie

3 a. **Range** ces deux listes de nombres dans l'ordre *croissant*.

- 81 ; 2 045 ; 7 ; 629 ; 34 ; 0 ; 269 ; 1 987 ; 5
- 8 036 777 ; 7 600 ; 37 ; 9 023 421 ; 34 ; 2 ; 39 ; 6 900 ; 6 099

b. **Effectue** les calculs mentalement et range les résultats dans l'ordre *décroissant*.

- 27+9 ; 17+15 ; 50-27 ; 47-9 ; 43-4 ; 17+8

4 a. Voici deux *encadrements* du nombre 3 457 : $3\,450 < 3\,457 < 3\,460$ et $3\,400 < 3\,457 < 3\,500$.

On dit que 3 457 est _____ entre _____ et _____ à 10 près.

b. **Encadre** de même chacun de ces nombres à 10 près et à 100 près.

263 ; 478 ; 1 249 ; 4 099 ; 6 ; 87 899 ; 7 050 607

5 a. Dans chaque cas, **intercale** un nombre entier naturel entre les deux nombres donnés.

- 2 et 7
- 24 et 38
- 1 500 et 2 500
- 1 004 230 et 1 005 162
- 4 794 et 5 198
- 1 097 et 1 100
- 2 099 et 3 004
- 7 999 et 8 098

b. *Pour les plus rapides.* **Trouve** dans chaque cas le plus petit et le plus grand des nombres qui conviennent, ainsi que le nombre *médian* (qui n'est pas toujours entier).