

1 a. Ouvre le logiciel *Carmetal* et observe les barres d'outils suivantes :

- Dans le menu « Aspect et couleur », choisis la croix comme forme des points.
- Entoure les icônes permettant de
 - placer un point, - tracer un segment,
 - tracer une droite, - tracer une demi-droite



b. Constructions à effectuer :

1. Place deux points A et B .
[clic droit pour nommer un point]
2. Trace la droite (AB) en vert et le segment $[AB]$ en bleu.
[clic droit pour choisir la couleur]
3. Déplace les points A et B , et vérifie que la droite reste attachée à A et B .
[sinon, c'est que ta construction est fautive, il faut effacer la droite et la retracer]
4. Place un point C tel que $C \in [AB]$.
6. Déplace le point C et vérifie qu'il ne peut pas sortir du segment $[AB]$.
[sinon, c'est que ta construction est fautive, il faut la refaire]
7. Place un point D tel que $D \notin (AB)$.
8. Trace la demi-droite $[CD)$ en rouge.
9. Place un point M sur la droite (AB) et un point F sur la demi-droite $[CD)$.
10. Trace le segment $[MF]$ et place un point N tel que $N \in [MF]$.
11. Modifie l'aspect du point N : petit point, trait fort, turquoise, activer la trace.
12. Déplace le point M et observe N .
 N se déplace sur _____.
13. Déplace le point F et observe N .
 N se déplace sur _____.
14. Déplace le point D et observe N .
 N se déplace sur _____.

2 Constructions à effectuer :

1. Trace un segment $[RS]$ en bleu.
2. Place un point T tel que $T \notin [AB]$ et construis la droite (RT) .
3. Construis la perpendiculaire à (RT) qui passe par S .
[cherche l'outil « perpendiculaire »]
4. Cette droite coupe (RT) en P . Modifie l'aspect du point P : petit point, trait fort, turquoise, activer la trace.
5. Déplace le point T .
 P se déplace sur _____.