

1 RÉPÉTITION

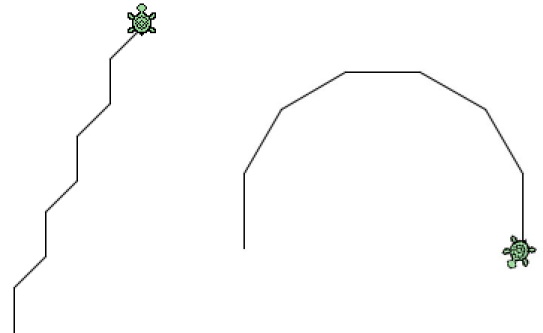
a. Tape la commande suivante :

```
rep 6 [ td 60 ; av 20 ; tg 60 ; av 50 ]
```

Observe ce que la tortue a tracé.

b. Trace les deux figures de droite en utilisant les commandes `rep`, `av`, `td` et `tg`.

c. Commande à la tortue de tracer un carré, puis un hexagone, puis un octogone.

**2** PROCÉDURES

Géotortue peut apprendre comment créer une figure.

a. Dans la *fenêtre des procédures* (à droite), on va apprendre à la tortue à tracer un carré. pour cela, on va lui dire, dans son langage :

Pour faire un carré, répète 4 fois les actions suivantes :

- avance de 40 pas pour tracer un côté,
- tourne à droite.

Écris ceci dans la fenêtre des procédures (en complétant ce qu'il manque):

```
1> pour carré
2> rep 4 [av ___ ; td ___]
3> fin
```

Teste ta procédure en tapant dans la fenêtre de commande :

```
>vg
>carré
```

b. Trace plusieurs carrés de cette façon (complète en faisant des essais) :

```
>vg
>rep __ [carré ; av ___]
```

3 EXERCICES

a. Ouvre la fiche GT2A et suis les consignes.

b. Ouvre la fiche GT2B et suis les consignes.

c. Ouvre la fiche GT2C et suis les consignes.

d. Ouvre la fiche GT2D et suis les consignes.

e. Ouvre la fiche GT2E et suis les consignes.

f. Ouvre la fiche GT2E et suis les consignes.